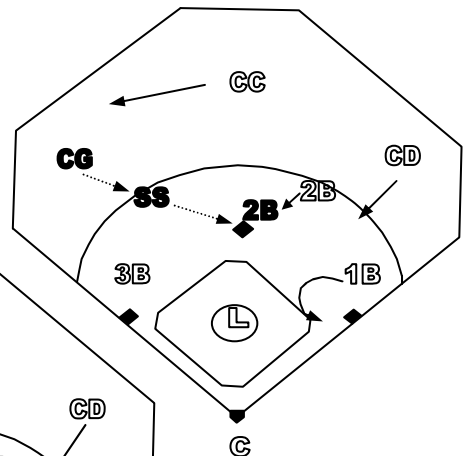


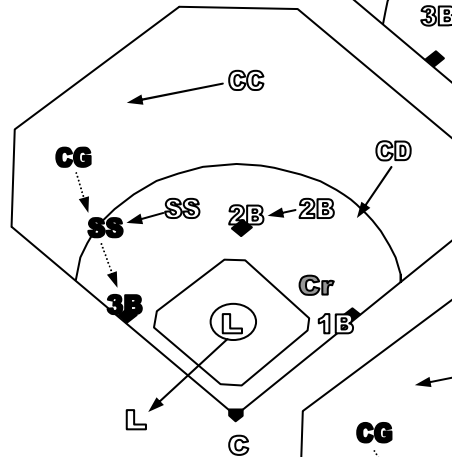
1 Défense contre les hits

1.1 Simple au champ gauche

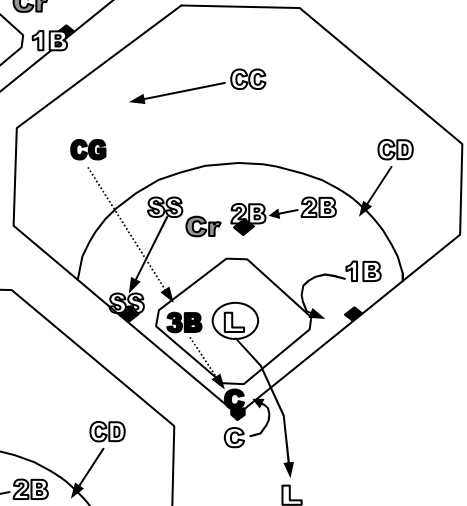
Aucun coureur :



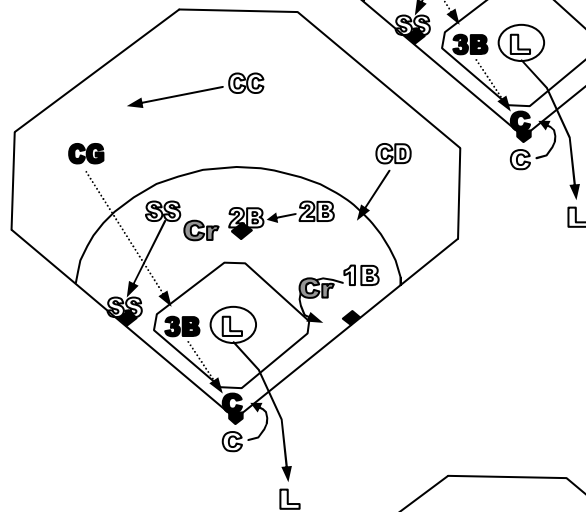
Coureur en première base :



Coureur en deuxième base :

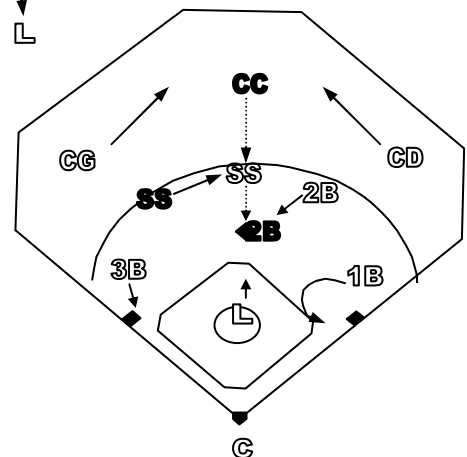


Coureurs en première base et deuxième base :

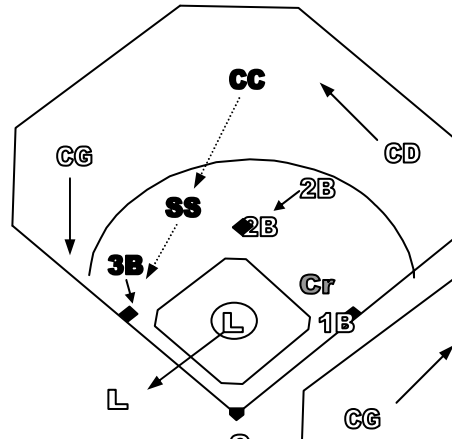


1.2 Simple au champ centre

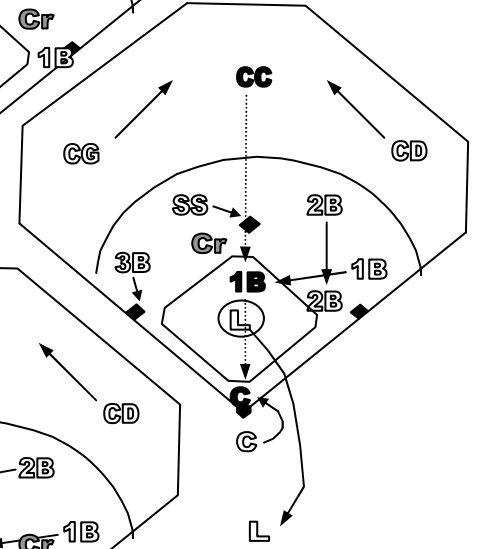
Aucun coureur :



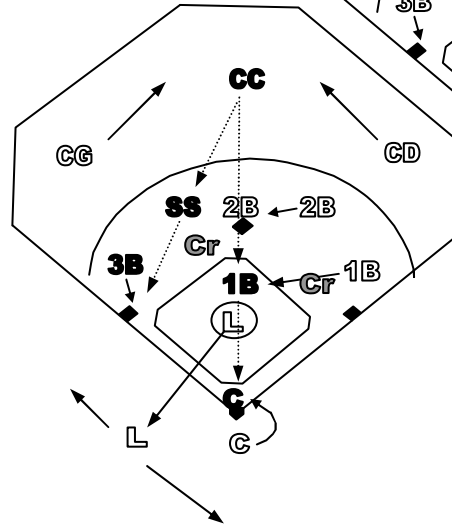
Coureur en première base :



Coureur en deuxième base :

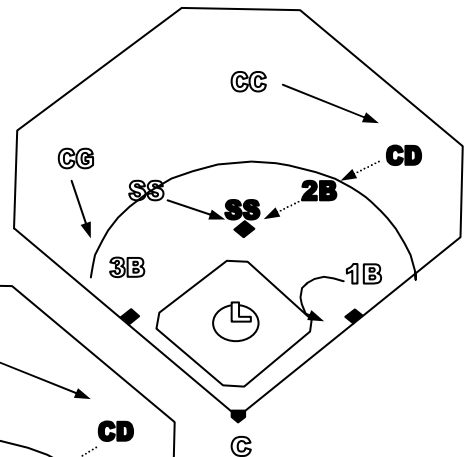


Coureurs en première base et deuxième base :

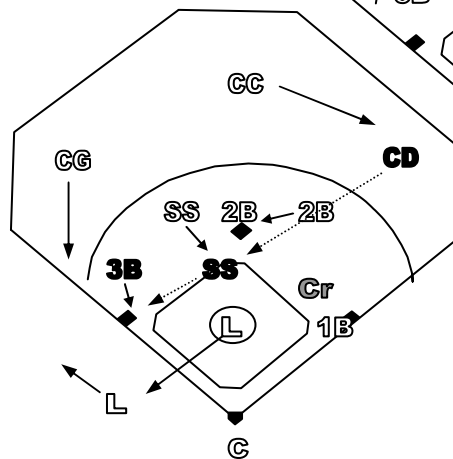


1.3 Simple au champ droit

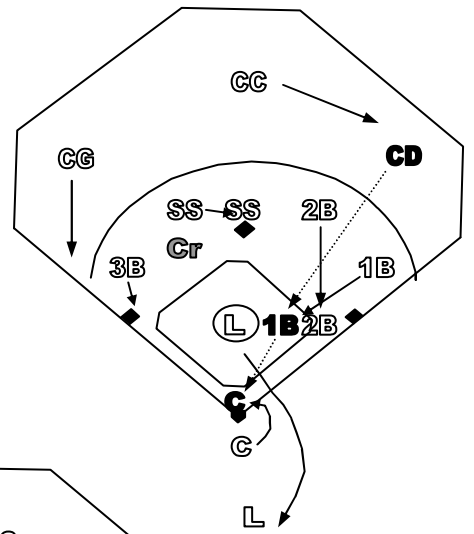
Aucun coureur :



Coureur en première base :



Coureur en deuxième base :



Coureurs en première base et deuxième base :

