

Programme
Montpell' Autumn Tournament 2014

8 équipes au total réparties en 2 poules de 4.

Poule 1 : Montpellier, Aquila, Clapiers 1, SUAPS

Poule 2 : Beziers, Perpignan, Clapiers 2, STAPS

Poule 1 (terrain 1)			Poule 2 (terrain 2)	
SAMEDI				
Horaires	Match	Arb/sco	Match	Arb/sco
10h00	Montpellier – Clapiers 1	SUAPS	STAPS – Beziers	Clapiers 2
11h20	Aquila – SUAPS	Montpellier	Perpignan – Clapiers 2	STAPS
12h40	Montpellier - SUAPS	Clapiers 1	Beziers – Clapiers 2	Perpignan
14h00	Aquila – Clapiers 1	Montpellier	Perpignan – STAPS	Beziers
15h20	SUAPS – Clapiers 1	Aquila	Beziers – Perpignan	Clapiers 2
16h40	Aquila - Montpellier	Clapiers 1	Clapiers 2 – STAPS	Perpignan
DIMANCHE				
9h00	3 ^e A – 4 ^e B	2 ^e A	3 ^e B – 4 ^e A	2 ^e B
10h20	½ finale : 1 ^e A – 2 ^e B	3 ^e A	½ finale 1 ^e B – 2 ^e A	3 ^e B
11h40	Match 7 ^e place (perdants du match de 10h)	Gagnant ½ finale T1	Match 5 ^e place (gagnants du match de 10h)	Gagnant ½ finale T2
13h00	Petite finale	Classés 7 ^e et 8 ^e		
14h20	FINALE	Classés 3 ^e et 4 ^e		
16h00	Remise des récompenses			

- Pas de nouvelle manche après 1 h de jeu (mais on termine la manche commencée).
- Les équipes notées dans la colonne arb/sco doivent fournir : 1 arbitre de marbre, 1 arbitre de base et 1 scoreur (scoring simplifié).
- Pour les matchs du samedi, un tirage au sort (ou shifumi) permettra de déterminer l'équipe home team.
- Pour les matchs du dimanche, l'équipe la mieux classée dans la phase de poule de la veille a le choix d'être home team (si les 2 équipes avaient le même classement, on refait un tirage au sort).